



HUERTA  
CHEF.com

TWISTER DE FRUTAS Y VERDURAS

# JUEGOS

PLAN DE CONSUMO DE FRUTA Y VERDURA EN LAS ESCUELAS 2015/2016

## INSTRUCCIONES PARA JUGAR

Además de desarrollar la flexibilidad de los pequeños, también se potencia su capacidad de asociación. Con este divertido juego se verán ampliados sus conocimientos acerca de las frutas y verduras.



## MATERIALES Y DESCRIPCIÓN

**MATERIALES:** Cualquier material que nos sirva para hacer un tapiz de 2x2m. (Por ejemplo, cartulinas pegadas, tela, plástico, etc.), Cartulina o cartón, Tijeras de punta redonda, Lápices de colores, Pegamento de uso escolar, Cualquier objeto que nos permita unir la rueda y la flecha por el centro y hacerlas girar sin que se estropee ni se deshaga el juego. (Por ejemplo, un encuadernador de punta redonda de uso escolar).

FINANCIA



Unión Europea



COLABORA



FECOAM

Página Nº 1

[www.HuertaChef.com](http://www.HuertaChef.com)

**DESCRIPCIÓN:** Hacemos nuestro tapiz con el material elegido y dividimos el espacio en casillas hasta obtener unas 30. Una vez dividido el tapiz rellenaremos las casillas con los correspondientes dibujos de frutas y verduras.

Podemos dibujarlos directamente sobre el tapiz o hacerlo sobre papel, y luego pegar cada dibujo en una casilla.

Dibujamos y recortamos un círculo de cartón que dividiremos en 4 partes iguales. En cada una de ellas pondremos: frutas y verduras (dos veces cada uno, así se repiten). También tendremos que dibujar una flecha de cartón y la recortamos cuidadosamente con las tijeras.

Colocamos la flecha en el centro de la ruleta, clavándola con un encuadernador de punta redonda y nos aseguramos que con un impulso la flecha gire correctamente. Juego: Cada niño girará la ruleta y pondrá una extremidad (la que antes decida) donde indique la flecha. Por ejemplo, si sale fruta, podrían poner la mano derecha encima de la fresa.

**Así, haremos girar la flecha hasta que los niños vayan colocando todas las extremidades, enredándose lo máximo posible, hasta que llegue un momento en que se caigan y sólo quede uno en pie. Ese será el ganador.**

